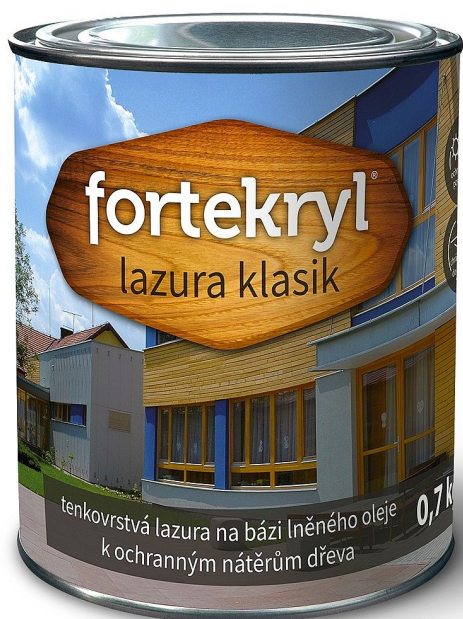


FORTEKRYL lazura KLASIK 0,7 kg

» Barvy a laky » Barvy, laky na dřevo » Lazury a mořidla na dřevo



Značka

[Austis](#)

Kód produktu

982471507

• Tenkovrstvá lazura na bázi lněného oleje k ochranným nátěrům dřeva.

Dostupnost na hlavním skladě:

Skladem externí sklad - expedice 3-5 dní

Osobní odběr:

Na prodejně do 3 dnů (rezervace možná)
Zobrazit dostupnost na prodejnách
Najděte svou prodejnu

Nalezeno prodejen: 1

Profesional Hodonín

Nedostupné

[Rezervovat](#)

- Brněnská 1243/51, Hodonín
- +420 725 775 828
- info@profesional.cz
- Po-Pá 8:00-16:30

Dostupnost:

Externí sklad - expedice 3-5 dní

FORTEKRYL lazura KLASIK 0,7 kg

» Barvy a laky » Barvy, laky na dřevo » Lazury a mořidla na dřevo

Popis

Oblast použití FORTEKRYL lazura KLASIK je vodou ředitelná tenkovrstvá lazura na bázi emulze modifikovaného lněného oleje. Je určena pro venkovní i vnitřní nátěry plotů, štítů, obložení, podhledů, trámů, zahradních staveb a zahradního nábytku, okenic, dveří. Vyznačuje se světlostálostí díky obsahu účinných UV filtrů, vodoodpudivostí nátěru, trvalou vysokou elasticitou, výbornými penetračními vlastnostmi a jednoduchou aplikovatelností. Díky hlubokému průniku do dřeva nedochází vlivem degradace k odlupování nátěru. Zpracování FORTEKRYL lazura KLASIK se po dokonalém promíchání nanáší ve 2-3 vrstvách štětcem nebo válečkem způsobem „mokrý do mokrého“ při teplotě vzduchu i podkladu 10-25 °C na suchý (vlhkost dřeva max. 12 %), přebroušený, čistý podklad zbavený pryskyřičných míst, mastných a voskových skvrn a napuštěný biocidním přípravkem FORTEKRYL napouštědlo na dřevo. Obnovovací nátěry je třeba provádět po dokonalém přebroušení povrchu jedním nátěrem FORTEKRYL lazura KLASIK. Nedokonalé odstranění větších vrstev původního nátěru může způsobit prodloužení zasychání či snížení životnosti nátěru. Lazuru je nutné dokonale vetřít do podkladu, nevsáklou lazuru je třeba z povrchu setřít. Spotřeba: 0,12 - 0,22 kg /m² ve 2-3 vrstvách Balení: 0,7 kg; 4,5 kg

Parametry

Značka	Austis
--------	--------